

ROUGE

MODULE 1	MODULE 2	MODULE 3
Technique	Tactique	Théorie
<ul style="list-style-type: none"> • Voltes avec changement de main. • Traversées. • Ripostes (après parades ou esquives). • Feintes d'armé. 	<ul style="list-style-type: none"> • Rôle d'attaquant, rôle de défenseur. • Varier ses actions lors d'un assaut. 	<ul style="list-style-type: none"> • Priorité. • Rôle du second.

ROUGE

CRITERES ET BAREME	Pts	candidat 1	candidat 2	candidat 3	candidat 4
MODULE 1 : Techniques - volte avec changement de main : sortie de volte face à l'adversaire, à distance de touche, en garde à la fin. Le changement de main a lieu pendant la volte. L'offensive doit être correctement exécutée pendant la volte. - traversée : réussir à passer le plus près possible de l'adversaire pour se replacer de l'autre côté et effectuer une action offensive, - riposte : elle doit avoir lieu immédiatement après la parade/esquive et l'offensive utilisée doit être valide, - feintes d'armée : la feinte doit être armée et le coup associé également. La feinte doit déclencher une réaction.	3 3 2 2				
MODULE 2 : Tactique - 1 ^{ère} situation : savoir reprendre la main quand on est défenseur, - 2 ^{ème} situation : savoir revenir en défense quand on est attaquant, - dans le contexte d'un assaut : utiliser des voltes, des changements de main, des feintes et varier les cibles.	2 2 3				
MODULE 3 : Théorie -- savoir que le premier qui arme prend la priorité et que pour la récupérer, il faut riposter immédiatement après une parade ou une esquive. - connaître le rôle du second défini dans le cahier n°10.	2 1				